

行列固有値の数値解法 1. Jacobi 法

<一般的注意>

- 1) $\det(\lambda I - A) = 0$ を解くこと
- 2) 対称行列 / 非対称行列 \rightarrow 複雑度から段階化
- 3) 対称行列、既存で既知 \rightarrow 残存、 \rightarrow (原理上問題ない)

* Jacobi 法 \cdots 100 歳で 20 年間

Givens 斜行 $A = [a_{ij}]$: $n \times n$ 対称行列

$$A \rightarrow G^{-1}AG = G^T AG, \quad G = G(p, \theta, \theta) = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ & \cos\theta & -\sin\theta & \\ & \sin\theta & \cos\theta & \\ & & & 1 \end{bmatrix} \quad (p < \theta, \theta)$$

($p < \theta, \theta$)

$\tilde{A} = G^{-1}AG$ の形を求める。 \tilde{a}_{ij} の計算:

$$(AG)_{ip} = a_{ip} \cos\theta - a_{ip} \sin\theta,$$

$$(AG)_{iq} = a_{ip} \sin\theta + a_{iq} \cos\theta,$$

$$(AG)_{ij} = a_{ij} \quad (j \neq p, q).$$

$$\tilde{a}_{pp} = \cos\theta (AG)_{pp} - \sin\theta (AG)_{qp}$$

$$= \cos\theta (a_{pp} \cos\theta - a_{pq} \sin\theta) - \sin\theta (a_{qp} \cos\theta - a_{qq} \sin\theta)$$

$$[a_{ij} = a_{ji} \text{ 互換性 }]$$

$$= a_{pp} \cos^2\theta - 2a_{pq} \cos\theta \sin\theta + a_{qq} \sin^2\theta,$$

$$\tilde{a}_{qq} = \sin\theta (AG)_{qq} + \cos\theta (AG)_{pq}$$

$$= \sin\theta (a_{qq} \sin\theta + a_{qp} \cos\theta) + \cos\theta (a_{qp} \sin\theta + a_{pp} \cos\theta)$$

$$= a_{qq} \sin^2\theta + 2a_{pq} \cos\theta \sin\theta + a_{pp} \cos^2\theta,$$

$$\tilde{a}_{pq} = \tilde{a}_{qp} \quad (\text{② } \tilde{A} \text{ は対称行列})$$

$$= \cos\theta (AG)_{pq} - \sin\theta (AG)_{qp}$$

$$= \cos\theta (a_{pp} \sin\theta + a_{pq} \cos\theta) - \sin\theta (a_{qp} \sin\theta + a_{pp} \cos\theta)$$

$$= (a_{pp} - a_{qq}) \cos\theta \sin\theta + a_{pq} (\cos^2\theta - \sin^2\theta),$$

$k \notin \{p, q\}$ 时,

$$\tilde{a}_{kp} = \tilde{a}_{pq} = (AG)_{kp} = a_{kp} \cos \theta - a_{kq} \sin \theta ,$$

$$\tilde{a}_{kq} = \tilde{a}_{qp} = (AG)_{kq} = a_{kp} \sin \theta + a_{kq} \cos \theta ,$$

$$\tilde{a}_{ij} = a_{ij} \quad (i, j \notin \{p, q\}) .$$

$$\tilde{a}_{pq} = \tilde{a}_{qp} = 0 \quad \text{当 } \theta = 0 \text{ 时},$$

$$\tilde{a}_{pq} = \frac{1}{2}(a_{pp} - a_{qq}) \sin 2\theta + a_{pq} \cos 2\theta = 0$$

$$\therefore \tan 2\theta = \frac{2a_{pq}}{a_{qq} - a_{pp}} .$$

④ A の逆行列の i 行列の $\theta \approx 0$ のとき, θ は $|\theta| \leq \frac{\pi}{4}$ の範囲で選ぶ。

A の適当な非対角成分 $a_{pq} \neq 0$ のとき $\theta \approx 0$ が選べる。Given を満たす。

$$\cdots G_k^{-1} \cdots G_2^{-1} G_1^{-1} A G_1 G_2 \cdots G_k \cdots$$

$$= (G_1 G_2 \cdots)^{-1} A (G_1 G_2 \cdots)$$

$$= \begin{bmatrix} \lambda_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \lambda_m \end{bmatrix} .$$

$\lambda_1, \dots, \lambda_m$: A の固有値,

$(G_1 G_2 \cdots)$ の第 j 列: λ_j に対する固有ベクトル。

$G_k^{-1} \cdots G_2^{-1} A G_1 \cdots G_2$ は $k \rightarrow \infty$ で $|A|$ の逆行列に近づくか?

$$F = \sum_{i \neq j} a_{ij}^2, \quad \tilde{F} = \sum_{i \neq j} \tilde{a}_{ij}^2$$

よって,

$$F - \tilde{F} = 2(a_{pq}^2 - \tilde{a}_{pq}^2)$$

$\therefore j \notin \{p, q\}$ の時,

$$\tilde{a}_{pj}^2 + \tilde{a}_{qj}^2 = (a_{jp} \cos \theta - a_{jq} \sin \theta)^2 + (a_{jp} \sin \theta + a_{jq} \cos \theta)^2 = a_{pj}^2 + a_{qj}^2 .$$

u.d. $\tilde{a}_{pp} = 0$ 时， ω_{pp} 为零。

$$\tilde{F} = F - 2a_{pp}^2 < F \quad \text{... } F \text{ 逐渐减少。}$$

$\omega_{pp}(p, q) \approx |a_{pp}| = \max_{i \neq j} |a_{ij}|$ 为常数。

$$F \leq 2N a_{pp}^2, \quad \tilde{F} \leq \left(1 - \frac{1}{N}\right) F.$$

Giveno 算法 $\approx k$ 回转，无须求解向量成分，二乘和 $\approx F^{(k)}$ 为常数。

$$F^{(k)} \leq \left(1 - \frac{1}{N}\right)^k F \rightarrow 0 \quad (k \rightarrow \infty)$$

i. 证明 $G_k^{-1} \cdots G_1^{-1} A G_1 \cdots G_k$ 在 $k \rightarrow \infty$ 时收敛于单位阵。

Giveno 算法的计算公式 (Rutishauser 的计算式)

$$z = \frac{a_{pp} - a_{pp}}{2a_{pp}} \quad (= \omega + i\theta),$$

$$t = \frac{\operatorname{sgn}(z)}{|z| + \sqrt{1+z^2}} \quad (= \tan \theta),$$

$$c = \frac{1}{\sqrt{1+t^2}} \quad (= \cos \theta),$$

$$s = ct \quad (= \sin \theta),$$

$$u = \frac{s}{1+c} \quad (= \tan \frac{\theta}{2}),$$

$$\tilde{a}_{pp} = a_{pp} - t a_{pp},$$

$$\tilde{a}_{ip} = a_{ip} + t a_{pp},$$

$$\tilde{a}_{pi} = \tilde{a}_{ip} = 0,$$

$$\tilde{a}_{pk} = \tilde{a}_{kp} = a_{pk} - s(a_{pk} + u a_{pk}),$$

$$\tilde{a}_{qk} = \tilde{a}_{kq} = a_{qk} + s(a_{pk} - u a_{pk}),$$

[1] 矩阵形式 $\tilde{G}_k = G_1 \cdots G_k = [\tilde{g}_{ij}^{(k)}]$ 为：

$$\begin{cases} \tilde{g}_{ip}^{(k+1)} = \tilde{g}_{ip}^{(k)} \cos \theta - \tilde{g}_{ip}^{(k)} \sin \theta, \\ \tilde{g}_{ji}^{(k+1)} = \tilde{g}_{ji}^{(k)} \sin \theta + \tilde{g}_{ji}^{(k)} \cos \theta, \\ \tilde{g}_{ij}^{(k+1)} = \tilde{g}_{ij}^{(k)} \quad (j \notin \{p, i\}) \end{cases}$$

行列の固有値問題、解法2 (べき乗法～QR法) *概要*

$A : m \times n$ (複素) 行列

A の固有値

$$\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_m \quad (|\lambda_1| > |\lambda_2| > \dots > |\lambda_m|)$$

A の(単位) 固有ベクトル u_1, u_2, \dots, u_m

<べき乗法>

$x_0 \neq 0$ のときのルール $\rightarrow x_0 = c_1 u_1 + \dots + c_m u_m$ と解く。

$$A^k x_0 = c_1 \lambda_1^k u_1 + \dots + c_m \lambda_m^k u_m$$

$$= \lambda_1^k \{c_1 u_1 + c_2 \left(\frac{\lambda_2}{\lambda_1}\right)^k u_2 + \dots + c_m \left(\frac{\lambda_m}{\lambda_1}\right)^k u_m\} \rightarrow c_1 u_1 \quad (k \rightarrow \infty)$$

$$x_k = A^k x_0, \quad k=1, 2, \dots, k \rightarrow \infty \quad \lambda_1 \approx \frac{(x_k, A x_k)}{\|x_k\|^2} \quad (\text{Rayleigh 商})$$

<固有値復元法>

複素数のルール $x_1^{(0)}, \dots, x_m^{(0)}$ のとき QR 法を適用する。

$$X^{(0)} = (x_1^{(0)} | \dots | x_m^{(0)}) \quad (m \times m \text{ 行列})$$

- 実際 $X = (x_1 | \dots | x_m)$ の QR 分解 -

$\{x_1, \dots, x_m\}$ を Gram-Schmidt 正交化 \rightarrow (複素数の正規直交系の "正規 Gram-Schmidt 正交化")
(実用的 (参考文献参照))

$$q_1 = x_1 / \|x_1\|;$$

$$j = 2, \dots, m \text{ について} \quad (q_j^H : q_j (1 \times n \text{ 行列}) \text{ の Hermite 正規化})$$

$$[\tilde{q}_j] = x_j - \sum_{i=1}^{j-1} (q_i^H x_j) q_i; \quad q_j = \frac{\tilde{q}_j}{\|\tilde{q}_j\|};$$

$\rightarrow \{q_1, \dots, q_m\}$ の正規直交系を得る。

このとき QR の形となる。

$$(x_1 | \dots | x_m) = (q_1 | \dots | q_m) \begin{bmatrix} r_{11} & \dots & r_{1m} \\ 0 & \ddots & \vdots \\ & & r_{mm} \end{bmatrix} \quad r_{ii} = \|\tilde{q}_i\| \\ X = Q R, \quad Q : \perp = \perp \quad (Q^{-1} = Q^H)$$

$$k = 0, 1, 2, \dots \text{ について}.$$

$$Y^{(k)} = A X^{(k)};$$

$$Y^{(k)} = X^{(k+1)} R^{(k)} \quad (\text{QR}/\text{解}) \text{ と};$$

$$X^{(k)} = (x_1^{(k)} | \dots | x_m^{(k)}) \quad k=0, 1, \dots, m-1$$

$$x_1^{(k)} \approx u_1, \dots, x_m^{(k)} \approx u_m.$$

$$\therefore A^{(k)} = (X^{(k)})^H A X^{(k)} \approx \begin{pmatrix} \lambda_1 & * \\ 0 & \lambda_m \end{pmatrix}$$

<QR法>

$A^{(k)}$ の計算過程を示すと

$$A^{(k+1)} = (X^{(k+1)})^H A X^{(k+1)} = (X^{(k+1)})^H X^{(k)} A^{(k)} (X^{(k)})^H X^{(k+1)}$$

$$Q^{(k)} \equiv (X^{(k)})^H X^{(k+1)} \quad \text{（$Q=I - F\beta$）} \sim \text{（Q）}$$

$$A^{(k+1)} = (Q^{(k)})^H A^{(k)} Q^{(k)}$$

$$A X^{(k)} = X^{(k+1)} R^{(k)} \quad \sim \text{（Rは上三角）}$$

$$A^{(k)} = (X^{(k)})^H X^{(k+1)} R^{(k)} = Q^{(k)} R^{(k)} \quad \sim \text{（Rは上三角）} \rightarrow A^{(k)} \text{ の QR 分解}$$

$$A^{(k+1)} = (Q^{(k)})^H Q^{(k)} R^{(k)} Q^{(k)} = R^{(k)} Q^{(k)}$$

$$k = 0, 1, 2, \dots \text{ にて } (* A^{(0)} = A) \text{ とする }$$

$$[X^{(k)} = Q^{(k)} R^{(k)} \quad \sim \text{（QR 分解）}]$$

$$[A^{(k+1)} = R^{(k)} Q^{(k)}]$$

$$\downarrow$$

$$A^{(k)} \approx \begin{pmatrix} \lambda_1 & * \\ 0 & \lambda_m \end{pmatrix} \quad (k \leq K)$$

実際の“\$A\$”の計算工程、～収束速度～

参考文献

杉原正顯, 宮田一太郎「線形計算, 特別」(岩波新書叢書, 2009年.)